

Le Classement mondial FIFA/Coca-Cola



Connaître sa valeur, savoir si l'on a progressé – depuis l'introduction en août 1993 du Classement mondial FIFA, celui-ci est devenu un élément clé du journalisme sportif international, ainsi qu'une référence importante pour les associations membres de la FIFA. Elle est toujours l'objet de discussions captivantes. En 1998, elle a été légèrement modifiée, et en 2006, elle vient d'être révisée plus en profondeur.

Le calcul du classement se base sur les éléments classiques que sont le résultat du match (victoire, nul, défaite), l'importance du match (rencontre amicale ou compétition), la force de l'adversaire (mesurée au classement) ainsi que le poids régional, basés sur les résultats des trois dernières Coupes du Monde de la FIFA.

Il est par ailleurs prévu pour 2007 que le site officiel de la FIFA (FIFA.com) mette en place un outil en ligne qui permettra aux utilisateurs de faire des calculs fictifs pour leur équipe.

CRITERES DE BASE

<i>Elements de calcul du classement</i>	
Matches	<i>Tous les matches internationaux « A »</i>
Résultat	<i>Victoire – nul – défaite (3-1-0 points)</i>
Importance du match	<i>1 (match amical) à 4 (Coupe du Monde de la FIFA)</i>
Valeur de l'adversaire	<i>Rang respectif au classement mondial (n°1 = 2,00, n°30 = 1,70, N°118 = 0,82, etc.) Formule de calcul : $[200 - \text{rang}] / 100$</i>
Valeur régionale	<i>Évaluée sur la base des résultats obtenus lors des trois dernières Coupes du Monde de la FIFA (victoires par confédération/match)</i>
Période de prise en compte des résultats	<i>Prise en compte des 4 dernières années, avec pondération décroissante : 100% - 50%-30%-20%</i>
Nombre de matches par an	<i>Moyenne des points de tous les matches de l'année écoulée (au moins 5 matches)</i>

Le mode de calcul à la loupe

Quels éléments sont pris en compte ?

Les résultats de tous les matches internationaux A des associations membres de la FIFA sont pris en compte dans l'établissement du classement. Les matches des sélections de jeunes et des autres sélections d'une association ne sont pas pris en compte dans le calcul. Pour les sélections nationales féminines, il existe un système à part, le Classement mondial féminin de la FIFA.

FACT Sheet

Victoire, nul ou défaite

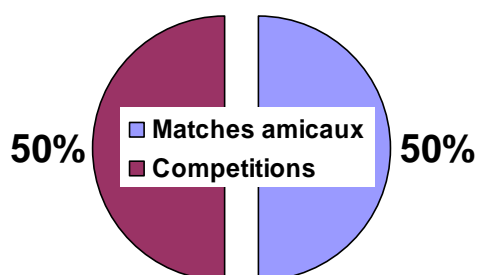
Le résultat du match prend une valeur centrale et s'appuie sur la répartition habituelle des points :

Victoire :	3 points
Match nul :	1 point
Défaite :	0 points

Afin de garantir un mode de calcul équitable et simple, lors d'un match conclu à la séance des tirs au but – techniquement un match nul – l'équipe qui en sort vainqueur obtient deux points et le perdant un point.

Importance du match

Conformément à leur importance, les matches de Coupe du Monde rapportent plus que les matches amicaux, ceux-ci (dont aussi les petits tournois régionaux) restant indispensables étant donné qu'ils représentent environ 50 % de tous les matches pris en compte (voir graphique – Période 2002-2005).



Le statut d'un match est calculé comme suit (coefficient) :

Matches amicaux	1.0
Eliminatoires de Coupes du Monde et continentales	2.5
Compétitions finales continentales et Coupe des Confédérations de la FIFA	3.0
Compétition finale de la Coupe du Monde	4.0

Valeur de l'adversaire

C'est désormais le rang au classement de l'équipe adverse qui est pris comme base, la valeur étant calculée selon la formule $[200 - \text{rang}] / 100$. Seule l'équipe classée première a une valeur de 2,00 (à partir de la 150^e place, le facteur minimal est de 1,50).

Exemple d'une équipe classée **30^e** :

$(200 - 30) / 100 = 1,7$ – l'équipe a une valeur de **1,70**

Exemple d'une équipe classée **85^e** :

$(200 - 85) / 100 = 1,15$ – l'équipe a une valeur de **1,15**

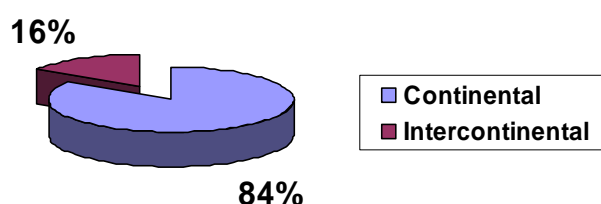
FACT Sheet

Exemple d'une équipe classée **122^e** :

$(200-122)/100 = 0,78$ – l'équipe a une valeur de **0,78**

Valeur régionale

La prise en compte de la valeur régionale des confédérations est incontournable car environ 85 % des matches ont lieu au sein d'une même confédération et ne peuvent donc être comparables qu'au moyen d'un tel facteur (voir graphique – Chiffres : 2002-2005).



Calcul des coefficients

Le nouveau mode de calcul se fonde sur le nombre de victoires que les participants à la compétition finale de la Coupe du Monde ont obtenues contre des équipes d'autres confédérations lors des trois dernières Coupes du Monde de la FIFA. Par exemple, plus les équipes de l'AFC remportent de victoires contre des finalistes d'autres confédérations, plus l'AFC améliore son coefficient. Pour des raisons statistiques, ce coefficient est fixé entre 0,85 (confédération faible) et 1,0 (confédération forte). L'OFC, qui est la seule confédération susceptible de ne pas être représentée lors d'une compétition finale de Coupe du Monde se voit attribuer le coefficient de la confédération la plus faible si elle ne parvient pas à se qualifier. Les coefficients sont les suivants après la CM de la FIFA 2006 :

UEFA : 1,0 // CONMEBOL : 0,98 // CONCACAF : 0,85 // AFC : 0,85 // CAF : 0,85 // OFC : 0,85

Période de prise en compte des résultats

Les matches des quatre dernières années (48 mois) sont pris en compte. La dévalorisation des anciens résultats garantit que les succès récents comptent davantage que les succès passés, et permet ainsi au classement de refléter l'évolution actuelle du football mondial. Les douze derniers mois comptent donc entièrement, l'année précédente ne compte que de moitié, la troisième et la quatrième années en arrière comptent encore moins (100% - 50% - 30% - 20%).

Coefficient

Afin de continuer à obtenir des chiffres ronds et d'éviter les décimales, le nombre de points obtenus à la fin est multiplié par 100.

Annexe

Tableau 1 : Calcul des points pour une année

Numéro du match	Equipe A	Equipe B	Equipe C	Equipe D
Match 1	150	0	-	-
Match 2	0	570	-	-
Match 3	50	190	-	-
Match 4	600	0	-	-
Match 5	504	-	0	-
Match 6	0	-	547	-
Match 7	168	-	182	-
Match 8	2016	-	0	-
Match 9	338	-	-	0
Match 10	-	-	1296	0
Match 11	-	-	433	630
Nombre total de matches	9	4	6	3
Total de points	3826	760	2458	630
Points (Minimum : 5 matches !)	425	152	410	126

Tableau 2 : Calcul des points par match

Dans l'exemple suivant, le calcul des points est illustré par une série d'exemples avec les quatre équipes virtuelles suivantes :

- L'équipe A est 10^e du classement et est issue de la confédération X (au coefficient de valeur de 1,0).
- L'équipe B est 165^e du classement et est issue de la confédération X (au coefficient de valeur de 1,0).
- L'équipe C est 25^e du classement et est issue de la confédération Y (au coefficient de valeur de 0,92).
- L'équipe D est 80^e du classement et est issue de la confédération Z (au coefficient de valeur de 0,88).

	Match	Résultat pour équipe ...	M Points pour victoire ou match nul	I Statut du match	T Valeur de l'équipe adverse $T = (200 - \text{Rang}_{\text{Adversaire}}) / 100$	C Coefficient de valeur régionale $C = (C_{\text{EquipeA}} + C_{\text{EquipeB}}) / 2$	$M * I * T * C * 100$ Points
1	Amical A vs B Résultat : 2-1	A	3	1,0	0,50	1,00	150
		B	0	1,0	1,90	1,00	0
2	Amical A vs B Résultat : 1-2	A	0	1,0	0,50	1,00	0
		B	3	1,0	1,90	1,00	570
3	Amical A vs B Résultat : 1-1	A	1	1,0	0,50	1,00	50
		B	1	1,0	1,90	1,00	190
4	Compét. finale CM A vs B Résultat : 2-1	A	3	4,0	0,50	1,00	600
		B	0	4,0	1,90	1,00	0
5	Amical A vs C Résultat : 2-1	A	3	1,0	1,75	0,96	504
		C	0	1,0	1,90	0,96	0
6	Amical A vs C Résultat : 1-2	A	0	1,0	1,75	0,96	0
		C	3	1,0	1,90	0,96	547
7	Amical A vs C Résultat : 1-1	A	1	1,0	1,75	0,96	168
		C	1	1,0	1,90	0,96	182
8	Compét. finale CM A vs C Résultat : 2-1	A	3	4,0	1,75	0,96	2016
		B	0	4,0	1,90	0,96	0
9	Amical A vs D Résultat : 2-1	A	3	1,0	1,20	0,94	338
		D	0	1,0	1,90	0,94	0
10	Compét. finale CM C vs D Résultat : 2-1	C	3	4,0	1,20	0,90	1296
		D	0	4,0	1,75	0,90	0
11	Compét. finale CM C vs D Résultat : 1-1	C	1	4,0	1,20	0,90	433
		D	1	4,0	1,75	0,90	630