

## Comment le Classement mondial FIFA/Coca-Cola est-il établi ?

La base du calcul est simple. Les bons résultats d'une équipe lui permettent d'accumuler des points et de progresser au classement.

Le nombre total de points d'une équipe est déterminé par le calcul des points accordés sur quatre ans pour :

- les matches disputés lors des douze derniers mois
- les matches datant de plus de douze mois.

### Calcul des points pour un match

Le nombre de points qu'il est possible de gagner pour un match dépend des facteurs suivants :

- Valorisation du résultat du match (**M**)
- Importance du match (allant d'*amical* à *match de Coupe du Monde™*) (**I**)
- Valeur de l'adversaire selon son classement mondial et coefficient confédération (**T et C**)

Ces facteurs sont combinés dans une formule qui permet d'obtenir un certain nombre de points (**P**) :

$$P = M \times I \times T \times C$$

Les valeurs de ces différents facteurs sont calculées comme suit :

#### M : Valorisation du résultat

Une équipe remporte 3 points pour une victoire, 1 point pour un match nul et 0 point pour une défaite. Une rencontre se décidant aux tirs aux buts rapporte 2 points au vainqueur et 1 point au perdant.

#### I : Importance du match

Match amical (et petit tournoi) :	I = 1,0
Éliminatoires de Coupe du Monde ou continentales	I = 2,5
Compétition finales continentales et Coupe des Confédérations de la FIFA	I = 3,0
Compétition finale de la Coupe du Monde de la FIFA	I = 4,0

#### T : Valeur de l'adversaire

200 - le classement de l'adversaire (sauf pour le leader du classement qui se voit assigner une valeur de 200 et pour mes équipes classées 150<sup>e</sup> et au delà qui se voient assigner la valeur minimale de 50). C'est le classement le plus récemment publié par la FIFA qui est pris en compte.

#### C : Coefficient de confédération

Pour des matches entre équipes de confédérations différentes, il convient de prendre en compte un coefficient calculé en faisant la moyenne des valeurs des deux confédérations. La valeur d'une confédération est calculée sur la base du nombre de victoires remportées par la confédération lors des trois dernières Coupes du Monde de la FIFA. Les valeurs sont les suivantes :

UEFA/CONMEBOL	1,00	CONCACAF	0,88
AFC/CAF	0,86	OFC	0,85

## Pondération des confédérations (C)

Le coefficient de pondération des confédérations est fixé sur la base des trois dernières éditions de la Coupe du Monde de la FIFA™ et s'établit selon les étapes de calcul:

- 1) Prise en compte exclusive des matches « interconfédérationnels » en phase finale de Coupe du Monde de la FIFA™. Cela signifie que les matches entre équipe d'une même confédération ne sont pas pris en compte pour ne pas tronquer les résultats (cf. ligne « total de matches »).
- 2) Détermination du nombre de matches interconfédérationnels gagnés ou nuls par confédération. Une victoire rapporte 1 point, un match nul 0,5 point (cf. ligne « Gagné »).
- 3) Calcul de la moyenne des matches interconfédérationnels remportés (cf. ligne « Moy. par match ») :  

$$\text{Moy. Année} = \text{moy. par match} = \text{gagné} / \text{total de matches}$$
- 4) Calcul de la moyenne des matches gagnés sur les trois dernières Coupes du Monde de la FIFA (cf. colonne « moy. 02-10 ») :  

$$\text{Moy}_{02-10} = (\text{moy}_{02} + \text{moy}_{06} + \text{moy}_{10}) / 3$$
- 5) Calcul de la valeur de la confédération comparativement à la meilleure confédération (colonne « Pondération ») :  

$$\text{Coeff. Confédération X} = \sqrt[4]{(\text{moy}_{02-10 \text{ de X}} / \text{moy}_{02-10 \text{ de meilleur conf.}})}$$

Conditions supplémentaires <sup>1</sup>:

  - a) Si  $\text{Coeff}_{\text{Conf X}} < 0,85 \Rightarrow \text{Coeff}_{\text{Conf X}} = 0,85$
  - b) Les confédérations qui ne sont pas représentées lors d'une compétition finale de Coupe du Monde de la FIFA (par exemple l'OFC) se voient attribuer le coefficient de la confédération la plus faible.

		2002	2006	2010	2002 -2010	Moy 02-10	Coefficient
	Total de matches	64	64	64	192		
	Total de matches interconfédérationnels	54	47	53	154		
<b>UEFA</b>	Nombre de matches	44	34	34	112		
	Gagné	22.5	26	20	68.5		
	<b>Moy. par match</b>	<b>0.51</b>	<b>0.76</b>	<b>0.59</b>	<b>1.86</b>	<b>0.62</b>	<b>1.00</b>
<b>CONMEBOL</b>	Nombre de matches	20	17	24	61		
	Gagné	12	10.5	16	38.5		
	<b>Moy. par match</b>	<b>0.60</b>	<b>0.62</b>	<b>0.67</b>	<b>1.88</b>	<b>0.63</b>	<b>1.00</b>
<b>CONCACAF</b>	Nombre de matches	10	13	11	34		
	Gagné	5.5	2.5	4	12		
	<b>Moy. par match</b>	<b>0.55</b>	<b>0.19</b>	<b>0.36</b>	<b>1.11</b>	<b>0.37</b>	<b>0.88</b>
<b>AFC</b>	Nombre de matches	17	14	14	45		
	Gagné	7	3.5	5	15.5		
	<b>Moy. par match</b>	<b>0.41</b>	<b>0.25</b>	<b>0.36</b>	<b>1.02</b>	<b>0.34</b>	<b>0.86</b>
<b>CAF</b>	Nombre de matches	17	16	20	53		
	Gagné	7	4.5	6.5	18		
	<b>Moy. par match</b>	<b>0.41</b>	<b>0.28</b>	<b>0.33</b>	<b>1.02</b>	<b>0.34</b>	<b>0.86</b>
<b>OFC</b>	Nombre de matches	0	0	3	3		
	Gagné	0	0	1.5	1.5		
	<b>Moy. par match</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0.5</b>	<b>0.5</b>	<b>0.17</b>	<b>(0.72)</b>

<sup>1</sup> N. B. : lors des calculs tests pour la nouvelle pondération, il est apparu que les véritables différences entre confédérations, listées dans la colonne « Moy 02-10 », menaient à des surévaluations des matches des équipes issues de confédérations faibles. Effectuer la racine quatrième diminue les différences entre les confédérations et garantit donc que la pondération des confédérations permet une correction modérée des résultats. Telle est également la finalité de la condition suivante : la valeur minimale de 0,85 assure que même les meilleures équipes d'une confédération faible ont encore une chance d'être bien placées au Classement mondial.

## Exemple de calcul

### Très grand nombre de points pour un match de la Coupe du Monde de la FIFA

	Espagne	Suisse
Date du match	16 juin 2010	
Importance du match	Compétition finale de la Coupe du Monde de la FIFA	
Équipe	ESP	SUI
Résultat	0	1
Position dans le classement	2	18
Valeur de la confédération	1,00	1,00
M (points pour résultat)	0	3
I (importance du match)		4,0
T (valeur de l'adversaire)	182	198
C (coefficient confédération)		1,00
<b>P = M x I x T x C</b>	<b>0</b>	<b>2376</b>

### Grand nombre de points pour un match qualificatif pour la Coupe du Monde de la FIFA

	Uruguay	Argentine
Date du match	14 octobre 2009	
Importance du match	Match qualificatif pour la Coupe du Monde	
Équipe	URU	ARG
Résultat	0	1
Position dans le classement	28	9
Valeur de la confédération	0,98	0,98
M (points pour résultat)	0	3
I (importance du match)		2,5
T (valeur de l'adversaire)	191	172
C (coefficient confédération)		0,98
<b>P = M x I x T x C</b>	<b>0</b>	<b>1264,2</b>

### Faible nombre de points pour un match amical

	Égypte	Australie
Date du match	17 novembre 2010	
Importance du match	Amical	
Équipe	EGY	AUS
Résultat	3	0
Position dans le classement	10	20
Valeur de la confédération	0,86	0,86
M (points pour résultat)	3	0
I (importance du match)		1,0
T (valeur de l'adversaire)	180	190
C (coefficient confédération)		0,86
<b>P = M x I x T x C</b>	<b>464,4</b>	<b>0</b>

## Points possibles (valeurs extrêmes)

Points	Résultat
0	Défaite
42,5	Match nul en amical contre une équipe classée 150 <sup>e</sup> ou au-delà
127,5	Victoire en amical contre une équipe classée 150 <sup>e</sup> ou au-delà
600,0	Victoire en amical contre le premier du classement °
1800,0	Victoire en Coupe des Confédérations ou en compétitions continentale contre le premier du classement °
2400,0	Victoire en Coupe du Monde contre le premier du classement °

\* un peu plus pour des équipes d'Europe ou d'Amérique du Sud

° si le leader est d'Europe ou d'Amérique du Sud

## La moyenne des points des douze derniers mois

Exemples :

Matches	Équipe X		Équipe Y		Équipe Z	
1		150		230		500
2		0		340		430
3		230		0		-
4		1040		430		-
5		870		0		-
6		970		170		-
7		0		-		-
8		340		-		-
Total	8 matches	3 600 points	6 matches	1 170 points	2 matches	930 points
<b>Moyenne</b>		<b>450</b>		<b>195</b>		<b>465</b>

Une équipe ne se voit accordée la totalité de sa moyenne que si elle a disputé au moins cinq matches.

4 matches :  $P_{tot.} = 0,8 \times P_{moy.}$  (= 80% de la moyenne)

3 matches :  $P_{tot.} = 0,6 \times P_{moy.}$  (= 60% de la moyenne)

2 matches :  $P_{tot.} = 0,4 \times P_{moy.}$  (= 40% de la moyenne)

1 match :  $P_{tot.} = 0,2 \times P_{moy.}$  (= 20% de la moyenne)

## Les points des matches disputés il y a plus de douze mois

Quatre années, soit l'équivalent d'un cycle de Coupe du Monde, sont prises en compte. Les matches datant de plus de 12 mois se déprécient année après année :

Moyenne des matches de l'année actuelle A : 100%

Moyenne des matches de l'année précédente (A-1) : 50%

Moyenne des matches de l'année A-2 : 30%

Moyenne des matches de l'année A-3 : 20%

Matches datant de plus de 4 ans : 0% (annulés)

Plus le nombre d'années pris en considération est élevé, plus les efforts passés comptent et plus le classement est stable.